**SPLIT**

1. **Giới thiệu thành viên**

* Team gồm 1 thành viên: Minh Long. Hiện em đang học tại trường Bách Khoa và là một Unity2D Developer với 5 tháng kinh nghiệm ạ. Đây là lần đầu tiên em tham gia Game Jam và đã học hỏi được rất nhiều điều ạ.

1. **Giới thiệu về game**

* Tên game: **SPLIT**
* Thể loại: Escape + Puzzle + (em k biết gọi là thể loại gì, dạng như người chơi có thể lựa chọn hướng đi riêng => dẫn tới endings khác nhau). Vì chủ đề là ROOTS nên em áp dụng thuyết đa vũ trụ ạ.
* Tóm tắt game: Giống với thể loại escape thông thường (người chơi sẽ tìm thu thập item, giải mật mã để thoát khỏi căn phòng), SPLIT có thêm 1 yếu tố về thời gian. Quá khứ sẽ ảnh hưởng tới thực tại và tương lai. SPLIT sẽ có 2 endings tùy vào người chơi quyết định.
* Hướng dẫn: Click vô item để nhặt. Click item trong Inventory để sử dụng. Nút trên cùng góc phải dùng để “du hành thời gian”: Quá khứ => Thực tại => Tương lai. Nút góc dưới bên trái dùng để Zoom Out.
* P/S: Nếu BGK không click vô được item thì ấn sang bên cạnh 1 xíu (tại vì em k sửa được phần raycast ạ) :<.